

# E-MASTER LEAGUE

## PRAVIDLA



### 1. Základní informace

- 1.1 E-master league je turnaj jednotlivců ve hře **EA SPORT FC** na konzoli **PlayStation 5**.
- 1.2 Každý hráč je povinen zaplatit startovné **600 Kč** (před začátkem turnaje).
- 1.3 Turnaje se mohou zúčastnit pouze osoby starší 15 let, osoby mladší 15 let musí mít doprovod starší osoby na turnaj.
- 1.4 Horní věková hranice není samozřejmě omezena.
- 1.5 E-master league se hraje od října do června, vždy začíná s novým ročníkem EA SPORTS FC.
- 1.6 Účastníci jsou rozděleni do skupin dle počtu přihlášených.
- 1.7 Hraje se pravidelně v předem stanovených termínech (při neúčasti se bude domlouvat s pořadatelem, jakým způsobem bude kolo dohráno, případně kontumováno).
- 1.8 Každý hráč má svůj tým, za který odpovídá a nese odpovědnost za jakékoliv dodržení i nedodržení pravidel (vědomě i nevědomě).
- 1.9 V každém kole se odehraje XY zápasů (každý s každým 2x doma a venku).
- 1.10 Celkem za celou sezónu se odehraje 60 zápasů v základní části.
- 1.11 Během ligy je možnost se zúčastnit Ligového poháru, kde bude možnost získat další odměny do ligové sezóny.
- 1.12 Vede se tabulka střelců, ale i žlutých a červených karet, přestupů a aukcí.
- 1.13 Obchoduje se s měnou MC („EMCÉČKA“).
- 1.14 Do všech statistik a stavu MC budou mít přístup pouze aktivní hráči.
- 1.15 Na začátku října se bude tým skládat draftem.
- 1.16 Každý bude skládat tým minimálně o 17ti hráčích.
- 1.17 Mužstva: dle vlastního výběru podle umístění z předchozího ročníku
- 1.18 Hráči na 1.-4. místě postupují do následného play-off.
- 1.19 Ceny pro první tři hráče jsou Prize Money.

### 2. Nastavení zápasu

- 2.1 Hrací doba: 2 x 4 min.
- 2.2 Úroveň: Legendární.
- 2.3 Kamera: Kooperace (výška 20, přiblížení 0).
- 2.4 Rychlost hry: Normální.
- 2.5 Rychlé střídání: Povolené.
- 2.6 Hra rukou: Vypnutá.
- 2.7 Nastavení ovladače: Libovolné.
- 2.8 Počasí / Čas: Léto a jasno / 22:00.

### **3. Pravidla přestupů**

- 3.1** Po každém odehraném kole následuje přestupní období než začne další kolo.
- 3.2** Povinně každé přestupní období musíte prodat a koupit jednoho hráče (případně výměna hráče za hráče).
- 3.3** Pokud nebude splněno pravidlo 3.2 (3.2 Povinně každé přestupní období musíte prodat a koupit jednoho hráče (případně výměna hráče za hráče) dojde k odečtu 500.000 MC a pokud nebude pravidlo splněno dvakrát dojde k vyloučení ze soutěže.
- 3.4** Je možnost hostování hráče na jedno či více kol – hráč na jedno kolo stojí 200.000MC.
- 3.5** Hráč zakoupený v poslední aukci může být prodán dalšímu hráči před začátkem kola pouze za stejnou nebo vyšší částku za kterou byl vydražen nebo vyměněn za hráče se stejnou hodnotou ( nebere se částka z aukce, ale rating dle pravidla **3.11.**)
- 3.6** Domlouvání přestupu záleží na hráčích (Discord, messenger, na turnajích,...).
- 3.7** Uskutečnění přestupu se nahlásí adminovi ligy do skupiny přestupy na Discordu ( jeden z hráčů nahlásí a druhý potvrdí).
- 3.8** Po skončení základní části, než začne play-off už nejsou přestupy povinné, nikoliv dobrovolné – můžete koupit od kohokoliv (i od hráče, co nepostoupil do PF), ale maximálně 2 hráče - více hráčů koupit před PF nepůjde (netýká se trhu volných hráčů).
- 3.9** Během play-off nejde realizovat žádný přestup.
- 3.10** Před play-off nejde uplatnit hostování.
- 3.11** Ceny hráčů pro přestup mají maximální částky dle ratingu:
- |                       |
|-----------------------|
| do 69 – 100.000MC     |
| 70-79 – 200.000MC     |
| 80-85 – 300.000MC     |
| 86-90 – 400.000MC     |
| 91 a více – 450.000MC |

#### **4. Pravidla aukce**

- 4.1** Aukce je dobrovolná, zde můžete vydražit potřebného hráče do svého mužstva.
- 4.2** Na začátku soutěže bude zveřejněn seznam hráčů na všechny aukce
- 4.3** Aukce bude probíhat po každém odehraném kole vždy následující pátek od 20:00 -20:30 nebo dle domluvy zúčastněných hráčů.
- 4.4** Aukce bude probíhat přes aplikaci Discord v sekci aukce, pro každou skupinu zvlášť.
- 4.5** Aukci začíná vždy ADMIN svým komentářem začátek a ukončuje komentářem KONEC, přišlo Částka před a po ukončení aukce nebude uznána.
- 4.6** Každý hráč má vyvolávací cenu 50.000MC a příhoz musí být minimálně 1.000MC a vždy zaokrouhlen na celé tisíce!!
- 4.7** V každém kole je možnost přidat jednoho svého hráče do aukce, všechny peníze jdou poté majiteli a v případě, že nebude hráč vydražen zůstává původnímu majiteli.
- 4.8** Aukce probíhá tak, že hráči do hromadného chatu přihazují částky na všechny hráče najednou, proto je potřeba dávat pozor a sledovat.
- 4.9** Pokud hráči nebudou stačit finance, které nabídne na všechny hráče, dojde k odebrání jednoho či více hráčů (záleží na kolik hráčů bude mít finance) v náhodném výběru.
- 4.10** V každé aukci jde vydražit maximálně 5 hráčů
- 4.11** V případě nevyužití koupě 5ti hráčů, se zbylý hráči přenáší na další aukci tzn. pokud v první aukci vydražím 3 hráče, v další aukci mohu dražit 7 hráčů atd..

#### **5. Ligová pravidla**

- 5.1** Za každou červenou kartu následuje stop na 3 zápasy nebo možnost vykoupení i během probíhajícího kola – 210.000MC (1 zápas = 70.000MC).
- 5.2** Za každé 4 žluté karty následuje stop na 1 utkání nebo možnost vykoupení hráče i během probíhajícího kola – 100.000MC.
- 5.3** Každý tým může mít na soupisce maximálně 25 hráčů ( každý další hráč nad tento limit bude stát 100.000 MC na jedno kolo) a minimálně 17 hráčů - v případě vyššího počtu hráčů lze některé své hráče umístit na trh volných hráčů
- 5.4** Každý hráč může odehrát maximálně 2 kola online - jinak se trestá kontumací dalších zápasů, na které se nedostaví ( play-off nelze hrát online) - nevztahuje se na pohár
- 5.5** Každá nepřítomnost, kterou víte dopředu se musí včas hlásit, aby v den konání kola bylo vše dohráno!
- 5.6** Každá nepřítomnost se bude řešit individuálně.

## **6. Listina volných hráčů**

**6.1** Zde najdete umístěné veškeré hráče, kteří se nevešli na soupisku hráčů nebo nebyli vydraženi v aukci.

**6.2** Během sezóny můžete hráče uvolnit kdykoliv na listinu volných hráčů a dostanete za to 10.000MC.

**6.3** Z listiny volných hráčů můžete během sezóny i hráče libovolně nakupovat za tyto částky:

Do 69 – 50.000MC

70-79- 75.000MC

80-85- 100.000MC

86-90- 300.000MC

91 a více 400.000MC

**6.4** Hráči z poslední aukce se na trh volných hráčů dostanou až o kolo déle.

## **7. Finance MC („emcéčka“)**

**7.1** Měna, s kterou se obchoduje v E-master league.

**7.2** Základní kapitál 1.000.000MC.

**7.3** MC se dají vydělat za výsledky takto: Vítězství – 60.000MC

Remíza – 30.000MC

Prohra – 20.000MC

Vstřelený gól – 10.000MC

Získaný bod – 20.000MC

**7.4** Vydělat MC může i prodejem hráčů či umístěním hráče do aukce nebo na listinu volných hráčů.

**7.5** Zisk MC je možný i v ligovém poháru, který je dobrovolný. Zde budou připravené finance pro každého hráče dle náhodného losu.

**7.6** Aktuální stav MC bude vždy přístupný v tabulkách, kam budou mít přístup jen aktivní hráči a na discordu.

## **8. Etický kodex:**

**8.1** Každý hráč je povinen dodržovat pravidla uvedena zde.

**8.2** Každý hráč je povinen dbát na dodržování obecných zásad etiky, slušného chování a fair-play.

**8.3** Každý hráč je povinen přistupovat k turnaji a jednotlivým zápasům vážně a v každém zápase vyvinout maximální úsilí pro dosažení nejlepšího možného výsledku a umístění. Předčasné odcházení od herního místa, odpojování se ze zápasů, vzdávání zápasů v soupeřův prospěch či záměrná nečinnost nebo vstřelení vlastních gólů je přísně zakázáno.

## **9. Napomenutí / Trest / Vyloučení z ligy:**

**9.1** Pokud hráč jakkoliv poruší pravidla turnaje dostává napomenutí bez ohledu na vážnost porušení pravidel (vyjimka **RASISTA** ).

**9.2** Když hráč dostane **3 napomenutí**, hráč je okamžitě **vyloučen z turnaje** a dostává se na **Blacklist E-masteru**.

**9.3** Seznam přestupků proti pravidlům:

- **Nadávání** - Jakákoliv nadávka na soupeře se trestá **napomenutím**.  
(Výjimkou je pravidlo **RASISTA**)
- **Vysmívání** - Jakékoliv zesměšňování, smání se nebo dokonce podceňování soupeře před ostatními hráči se trestá **napomenutím**.  
(Pokud vás soupeř porazí 10:0, nejedná se o zesměšňování)
- **RQ** - Jakékoliv vypnutí zápasu, před jeho koncem je **ZAKÁZÁNO** a bude se trestat **napomenutím**.
- **Ovladač** - Jakékoliv zaseknutí ovladače se trestá **napomenutím**.  
(Otočení ovladače během utkání a zaseknutí páček)

**9.4** Seznam přestupků za které je přímé vyhození z turnaje:

- **Rasista** - Každý hráč, který rasisticky urazil svého soupeře bude z turnaje **VYLOUČEN!**

**(Jakékoliv nedohrání turnaje se trestá vyřazením hráče ze všech soutěží, do kterých je hráč registrován).**

## **10. Pravidlo o zastavování hry:**

**10.1** Každý hráč má možnost zastavit hru kolikrát potřebuje, zastavení hry je povoleno pouze v případech:

- **Brankář drží míč**
- **Odkop od brány**
- **Vhazování, roh nebo přímý kop**
- **Dohoda hráčů**

## **11. Poškození cizí věci na turnaji:**

**11.1** Každý hráč, který úmyslně zničí, poškodí nebo učiní neupotřebitelnou cizí věc, a způsobí tak na cizím majetku škodu nikoli nepatrnou, musí tuto věc v plné výši zaplatit.

## **12. Závěrečná ustanovení:**

**12.1** Pořadatel si vyhrazuje právo na jakoukoliv změnu pravidel, herního systému nebo časů v průběhu kteréhokoliv turnaje.

**12.2** Každý hráč souhlasí se zpracováním osobních údajů a pořizováním fotografií a jejich následné vystavení na internet.

**12.3** Každý hráč, který bude z turnaje vyloučen nebo se na turnaj nedostaví tak nemá nárok na vrácení startovného.

**12.4** Pořadatel turnaje je **Esport Master Club**.

**Esport Master Club – EA SPORT FC – E-master league**